

B-SKILLS

Aprimorar as competências básicas de adultos aprendizes em Blockchain



Evento Promotor

Os Eventos Multiplicadores do projeto B-Skills foram conduzidos com sucesso, solidificando ainda mais o processo de disseminação e amplificando os resultados e conquistas alcançados dentro do projeto.

Os eventos multiplicadores são um componente essencial do projeto B-Skills, projetados para ampliar seu impacto e disseminar seus resultados para um público diversificado e relevante. Estes eventos servem como uma oportunidade chave para compartilhar o conhecimento, ferramentas e soluções desenvolvidas ao longo do projeto.

Durante os eventos multiplicadores do B-Skills, são apresentados resultados do projeto, como o Toolkit, o Simulador, o e MOOC. Estes eventos visam não apenas informar os participantes sobre o progresso e conquistas do projeto, mas também inspirar a adoção e aplicação das soluções propostas em ambientes educacionais, empresariais e comunitários.

Ao reunir educadores, profissionais da indústria, estudantes e outros atores relevantes, os eventos multiplicadores do B-Skills proporcionam um espaço para aprendizagem mútua, colaboração e capacitação. Além de apresentações formais, esses eventos frequentemente incluem atividades práticas, discussões em painéis e sessões de networking.

Em resumo, os eventos multiplicadores são uma ferramenta fundamental para maximizar o impacto do projeto B-Skills, promovendo a adoção de soluções inovadoras no campo da formação e desenvolvimento de competências digitais.

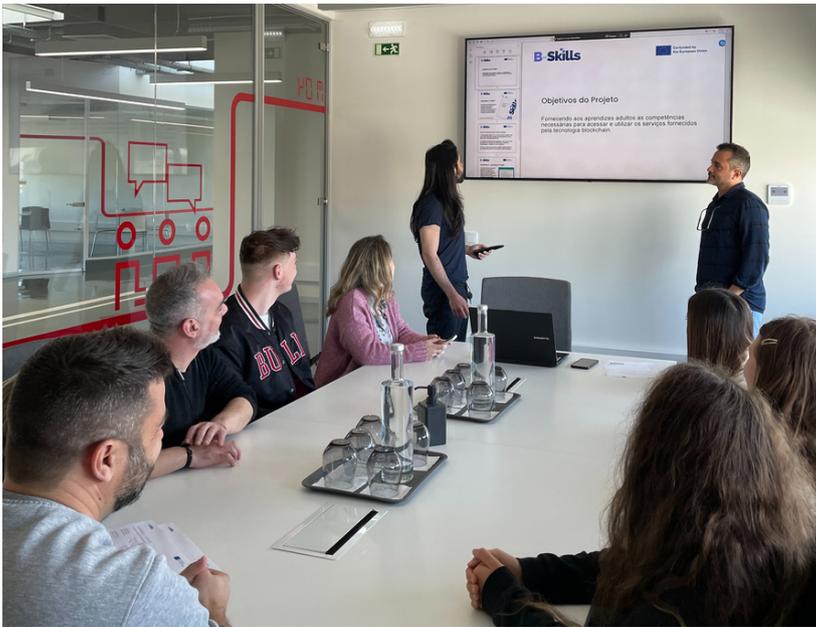
Para mais informações, visite o site do projeto:
<https://www.bskills.eu>

NESTA EDIÇÃO

**SEGUNDO EVENTO
PROMOCIONAL**

**VISÃO GERAL DO EVENTO
PROMOCIONAL**

**PRÓXIMOS PASSOS DO
PROJETO**



O segundo evento multiplicador na Bulgária, organizado pela EduPlayground e realizado na Galeria PLOVEDIV em Plovdiv, enfatizou a relevância da tecnologia blockchain e suas aplicações em vários setores. Os participantes, incluindo educadores e estudantes universitários, participaram em apresentações interativas e demonstrações práticas.

Na Grécia, o evento organizado pelos Social Hackers no Conselho Grego para Refugiados em Atenas, proporcionou informações detalhadas sobre o projeto B-Skills e a tecnologia blockchain a refugiados, migrantes e profissionais de ONGs.

Finalmente, em Espanha, no Centro de Formação Profissional Alan Turing, o TechPark de Málaga e a Universidade de Málaga apresentaram os resultados do projeto a professores e estudantes, promovendo a participação ativa e o interesse na tecnologia blockchain e no desenvolvimento de competências digitais.

Visão geral dos eventos de promoção

In Portugal, the event managed by Flow Productions at the UAIG Tec Campus in Faro brought together educators, industry professionals, and students to provide a comprehensive overview of the project's objectives, methodologies, and findings.

In Klagenfurt, hosted by Ecece at the 'Lakeside Science&Technology Park, the Austrian multiplier event was held with the participation of local stakeholders and representatives of public institutions.

Em Itália, o evento em Fano, organizado pela Learnable, abordou tópicos-chave relacionados com a digitalização e a importância da tecnologia blockchain na vida quotidiana e no mercado de trabalho. Os participantes tiveram a oportunidade de aprender sobre o Toolkit e o MOOC do B-Skills.



Próximos passos do projeto

Para garantir a sustentabilidade dos resultados, o projeto B-Skills manterá sua dedicação ao desenvolvimento de competências digitais no campo da tecnologia blockchain, concentrando-se em três áreas-chave:

- Apoio e Motivação: Continuaremos a promover o interesse e a motivação na aquisição de competências digitais básicas em blockchain.

- Gestão do MOOC: O projeto continuará a gerir e atualizar o conteúdo do MOOC (Curso Online Aberto e Massivo).
- Capitalização e Disseminação: Os esforços persistirão em capitalizar e disseminar os resultados do projeto, com um foco particular nas conquistas alcançadas até agora.

B-Skills é uma Parceria de Cooperação Erasmus+ na educação e formação de adultos.

Número do Projeto: 2021-1-IT02-KA220-ADU-000033410.

O apoio da Comissão Europeia para a produção desta publicação não constitui um endosso dos conteúdos, que refletem apenas as opiniões dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações contidas no mesmo