



# B-SKILLS

Migliorare la competenze degli adulti con competenze  
di base sulla blockchain



## Il Progetto

Gli obiettivi principali del progetto sono quelli di aumentare l'offerta formativa di alta qualità per gli adulti, con un focus sulla tecnologia blockchain. Questa iniziativa consente agli adulti di sfruttare il potenziale di questa tecnologia rivoluzionaria, migliorando così il loro accesso ai servizi digitali e alle opportunità di lavoro. L'inclusione digitale, supportata dalla Commissione Europea, è un obiettivo chiave, specialmente considerando che una percentuale significativa della popolazione europea non possiede competenze digitali di base.

La blockchain, come tecnologia pervasiva e trasformativa, è al centro della Strategia Digitale Europea 2021-2027, offrendo non solo servizi migliorati, ma anche nuove prospettive di lavoro e carriera. Tuttavia, nonostante la necessità di alfabetizzazione sulla blockchain, attualmente mancano percorsi educativi per gli adulti. Il progetto affronta questa lacuna fornendo agli educatori e agli adulti materiali di formazione flessibili e coinvolgenti per migliorare le loro competenze digitali legate alla blockchain, promuovendo così l'inclusione digitale e la crescita professionale.

Il partenariato è composto da sette organizzazioni provenienti da sei paesi diversi, che lavorano insieme per raggiungere questi obiettivi attraverso diverse attività, tra cui la creazione di un simulatore blockchain, un toolkit e un MOOC, nonché la formazione del personale, il monitoraggio del progetto, la qualità, la diffusione dei risultati del progetto e l'organizzazione di eventi moltiplicatori.

Per ulteriori informazioni, visita il sito web del progetto:  
<https://www.bskills.eu/it/home-italiano/>

IN QUESTA EDIZIONE

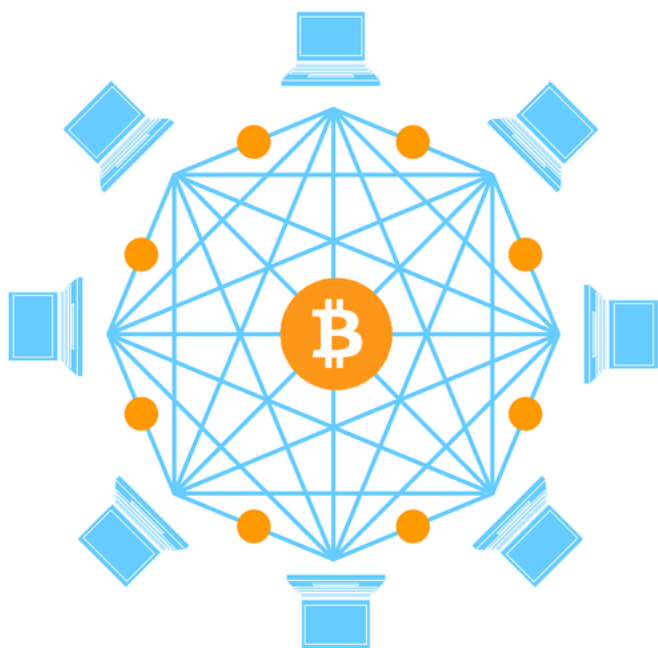
**IL PROGETTO**

**SIMULATORE B-SKILLS**

**B-SILLS MOOC**

**PROSSIMI PASSI DEL  
PROGETTO**





## Simulatore B-Skills

Il Simulatore B-Skills è stato lanciato con successo come uno strumento online basato sul gioco che semplifica concetti complessi legati alla blockchain. Questo strumento offre agli adulti la possibilità di simulare l'acquisto e la gestione delle criptovalute, comprendendo nel contempo il ruolo cruciale della crittografia, il tutto in un ambiente protetto. Oltre a ciò, fornisce indicazioni pratiche che spaziano dalla selezione dei broker all'identificazione dei rischi, arrivando perfino all'utilizzo di Crypto ATM.

Per ulteriori informazioni, accedi al Simulatore cliccando [qui](#).

## B-SKILLS MOOC

Un'ulteriore risorsa recentemente sviluppata è il MOOC B-Skills. Si tratta di un corso di formazione online rivolto agli adulti. Il corso approfondisce il funzionamento interno della blockchain e le sue implicazioni, e fornisce anche gli strumenti per accedere ai servizi digitali e alle opportunità di lavoro nell'ambito della blockchain, ampliando così le loro competenze digitali e le loro prospettive future. Il MOOC è stato recentemente lanciato anche su diversi media, tra cui la rete blockchain dell'IASP (Associazione Internazionale dei Parchi Scientifici e delle Aree di Innovazione).

Per ulteriori informazioni, accedi al MOOC cliccando [qui](#).



## Prossimi passi del progetto

Il progetto include anche una fase di test pilota implementata in tutti i paesi del partenariato che mira a verificare se i risultati prodotti, in particolare il Toolkit, il Simulatore e il MOOC, sono efficaci nel raggiungere gli obiettivi del progetto.

Il test pilota sarà monitorato e valutato in base agli strumenti e alle procedure pianificate, analizzando la rilevanza dei materiali, l'usabilità, l'accessibilità e il loro impatto.

*B-Skills è un partenariato di cooperazione Erasmus+ nell'ambito dell'istruzione e formazione degli adulti.*

Numero di progetto: 2021-1-IT02-KA220-ADU-000033410.

*Il sostegno della Commissione europea per la produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti, che riflettono solo le opinioni degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni contenute.*