



# B-SKILLS

## Mejora de las capacidades y habilidades básicas en Blockchain



## El Proyecto

El proyecto B-Skills tiene como principal objetivo aumentar la oferta de formación de alta calidad para adultos, centrándose en la tecnología blockchain. Esta iniciativa permite a los estudiantes aprovechar el potencial de esta tecnología disruptiva, mejorando su acceso a los servicios digitales y a las oportunidades de empleo. La inclusión digital, apoyada por la Comisión Europea, es un objetivo clave, sobre todo teniendo en cuenta que un porcentaje significativo de la población europea carece de competencias digitales básicas.

Blockchain, como tecnología dominante y transformadora, está en el centro de la Estrategia Digital Europea 2021-2027, ofreciendo no solo servicios mejorados, sino también nuevas perspectivas laborales y profesionales. Sin embargo, a pesar de la necesidad de alfabetización en blockchain, actualmente hay una falta de vías educativas para los estudiantes adultos. El proyecto aborda esta carencia proporcionando a educadores y estudiantes adultos materiales de formación flexibles y atractivos para mejorar sus competencias digitales relacionadas con blockchain, fomentando la inclusión digital y el crecimiento profesional.

La colaboración consiste en siete organizaciones de seis países diferentes, que trabajan juntas para lograr estos objetivos a través de diversas actividades, incluida la creación de un simulador de blockchain, un conjunto de herramientas y un curso de formación gratuito online (MOOC). Un comité de seguimiento evalúa la sostenibilidad y el impacto del proyecto.

Para más información, visite la web del proyecto:  
<https://www.bskills.eu/es>

EN ESTE NÚMERO

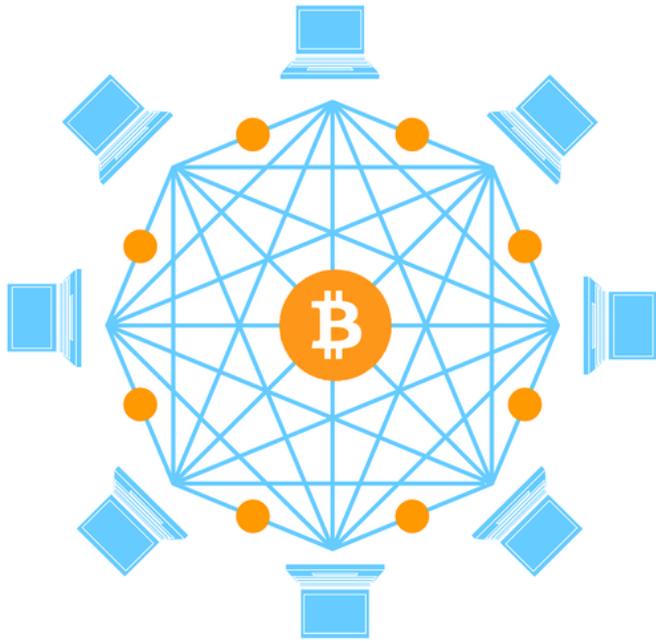
**RESUMEN DEL  
PROYECTO**

**SIMULADOR B-SKILLS**

**B-SILLS MOOC**

**PROXIMOS PASOS  
DEL PROYECTO**





## B-SKILLS MOOC

En otro avance significativo, el curso de formación B-Skills recientemente diseñado lleva a buen término una comprensión fundamental de blockchain. Este curso de formación online representa un hito importante, ya que permite a los estudiantes acceder con confianza a los servicios basados en blockchain y emplearlos en su vida cotidiana y en sus actividades profesionales. El curso no sólo profundiza en el funcionamiento interno de blockchain y sus implicaciones, sino que también prepara a los alumnos para acceder a servicios digitales y oportunidades de empleo en el ámbito de blockchain, ampliando sus competencias y horizontes digitales. Este MOOC se ha lanzado en diferentes plataformas como en la subred Blockchain de la IASP (Asociación Internacional de Parques Científicos y Áreas de Innovación).

Para mas información, visite la web del MOOC [aquí](#)

## Simulador B-SKILLS

El simulador B-Skills ha sido lanzado con éxito como una herramienta online basada en juegos que simplifica conceptos complejos de blockchain. Este desarrollo representa un hito importante, ya que permite a los estudiantes comprar, gestionar criptomonedas y comprender el papel de la criptografía. Los usuarios adquieren conocimientos prácticos, desde la selección de intermediarios a la identificación de riesgos, e incluso el uso de cajeros automáticos de criptomonedas. Esta plataforma accesible y atractiva permite a los usuarios

Visita el simulador [aquí](#).



## Próximos pasos del proyecto

El proyecto también incluye una prueba piloto en todos los países socios y consistirá en un estudio a pequeña escala que tiene como objetivo investigar si los resultados producidos, especialmente el B-Skills Toolkit, el B-Skills Simulator y el B-Skills MOOC, son efectivos para lograr los objetivos del proyecto B-Skills.

La prueba piloto se supervisará y evaluará en función de las herramientas y procedimientos planificados, con el fin de abordar la relevancia de todos los resultados entregados, el impacto de los resultados, la suficiencia de los materiales y, finalmente, el apoyo disponible para los usuarios de los resultados/productos.

*B-Skills es una Asociación de Cooperación Erasmus+ en educación y formación de adultos.*

Número de proyecto: 2021-1-IT02-KA220-ADU-000033410.

*El apoyo de la Comisión Europea a la producción de esta publicación no constituye un respaldo de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no puede ser considerada responsable por cualquier uso que se haga de la información contenida en la misma.*